

**“Reporte del Primer Sprint”**

**Integrantes:**

Quiñonez Rivera, Esteban 19200290

Flores Moreno, Juan Diego 21200260

Zuñiga Urbano, Enzo 18200108

Marcos Vásquez, Eduardo Manuel 17200286

Espinoza Carlos, Diego Sebastian 21200210

Allain Alegre, Diego Arturo 21200197

Layme Moya, Victor Hugo 21200263

**Profesora:**

Wong Portillo, Lenis Rossi

**Curso:**

Gestión de la Configuración del software

**Año:**

2023-II

versión 1.0

ÍNDICE

[**1. Resumen Ejecutivo 3**](#_z1sv7vto0di6)

[**2. Objetivos del Sprint 3**](#_c1e562fz5oqh)

[**3. Tareas Completadas 3**](#_72pit9lipq7u)

[3.1. Documentación y Planificación 3](#_goc5frwy7k5k)

[3.2. Diseño y Arquitectura 3](#_zhb9j4xpt9l8)

[3.3. Desarrollo 3](#_bnmtkiaghozr)

[3.4. Documentación 3](#_t3nr2q9tivub)

[**4. Desafíos y Problemas 3**](#_go2iezu32erv)

[4.1. Desafíos 4](#_sgh9o7a5qj5i)

[4.2. Problemas 4](#_ywkzkqsschlv)

[4.3. Acciones Tomadas 4](#_ap6lz2mvyikg)

[**5. Próximos Pasos 4**](#_ogfr0a72w46j)

[**6. Conclusiones 5**](#_6xx13vknrcva)

# 

# 

# 

# 

## 

# Resumen Ejecutivo

En este informe se detalla el progreso y los logros alcanzados durante el primer sprint del proyecto de desarrollo de una plataforma de venta de entradas. Se incluye una visión general de las tareas completadas, los desafíos encontrados y los próximos pasos.

# Objetivos del Sprint

* Definición de los requerimientos del sistema.
* Diseño de la arquitectura del software.
* Configuración del repositorio en GitHub.
* Creación de la interfaz de usuario básica.
* Especificación de la base de datos.
* Desarrollo inicial del sistema de ventas.
* Documentación del progreso.

# Tareas Completadas

## **Documentación y Planificación**

* Elaboración del Project Charter.
* Creación del cronograma de proyecto.
* Desarrollo del Plan de Gestión de Configuración.
* Creación de historias de usuarios.

## **Diseño y Arquitectura**

* Documento de Arquitectura de Software completado.
* Documento de Interfaz de Usuario del Sistema de Ventas.

## **Desarrollo**

* Repositorio de código configurado en GitHub.
* Implementación inicial del sistema de ventas.
* Especificación de la base de datos.

## **Documentación**

* Reporte del desarrollo de software del primer sprint.

# Desafíos y Problemas

## **Desafíos**

* **Herramientas de Control de Versiones:**Durante este sprint, nos enfrentamos al desafío de trabajar con herramientas de control de versiones como Git y el repositorio en GitHub. Algunos miembros del equipo no estaban familiarizados con estas herramientas, lo que ralentizó inicialmente el flujo de trabajo.

## **Problemas**

* **Falta de Conectividad:** Algunos miembros del equipo experimentaron problemas de conectividad a Internet, lo que afectó la comunicación y la colaboración en línea. Esto llevó a retrasos en la sincronización de código y la revisión de cambios.
* **Ausencias y Problemas Familiares:** Hubo casos de ausencias temporales debido a problemas familiares y personales entre los miembros del equipo. Esto afectó la capacidad del equipo para cumplir con los plazos previstos.

## **Acciones Tomadas**

* Para abordar el desafío de las herramientas de control de versiones, se proporcionó capacitación y soporte adicional a los miembros del equipo que tenían menos experiencia. Esto ayudó a mejorar la familiaridad y la eficiencia en el uso de Git y GitHub.
* Para mitigar los problemas de conectividad, se alentó a los miembros del equipo a tener planes de contingencia, como utilizar conexiones de respaldo o compartir actualizaciones periódicas en caso de desconexión.
* Se implementaron políticas flexibles de tiempo para permitir que los miembros del equipo manejen situaciones personales y familiares de manera adecuada, garantizando al mismo tiempo que las tareas críticas se completen de manera oportuna.
  1. **Lecciones Aprendidas**
* La capacitación y el apoyo temprano en el uso de nuevas herramientas pueden acelerar la adaptación y reducir los obstáculos iniciales.
* Es esencial contar con planes de contingencia para problemas de conectividad y ausencias inesperadas para minimizar los impactos en el proyecto.
* La comunicación abierta y la flexibilidad en el manejo de situaciones personales son clave para mantener la moral del equipo y el progreso del proyecto en medio de desafíos imprevistos.

# Próximos Pasos

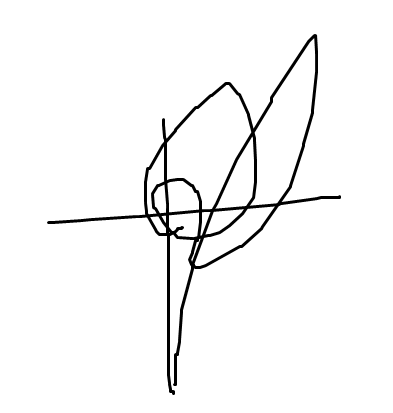
* Continuar el desarrollo del sistema de ventas.
* Realizar pruebas unitarias y de integración.
* Preparar la plataforma para el despliegue inicial.
* Planificar el siguiente sprint.
* Identificar cualquier tarea pendiente o dependencia para el próximo sprint.

# Conclusiones

En el primer sprint, se ha logrado un progreso significativo en el proyecto de la plataforma de venta de entradas. Se han establecido las bases necesarias y se ha avanzado en el desarrollo y diseño del sistema. Se espera que el próximo sprint permita continuar construyendo sobre este progreso y acercarse más a la finalización del proyecto.

# 

# Aprobación



Esteban Quiñonez Rivera

25/09/2023